Capitulo 2 – Tratando Erros

Aula 3 – Throw, Try/Catch e Finally

**Throw**

Quando você usa o return ele simplesmente retorna uma string, agora quando você usa o Throw ele retorna uma “uma string só que como um erro”, para dizer que aconteceu um erro.

**Try...catch**

Basicamente ele e uma declaração dentro do bloco try, você vai verificar um pedaço de código e se esse pedaço de código tiver algum tipo de erro ele vai ser capturado na função cat. e você pode manipular dentro da maneira que você preferir.

**Finally**

O bloco try pode possuir o Finally. Que e uma instrução que vai ser chamada independente se tem um erro ou não.

